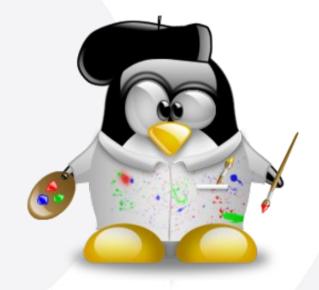


GIMP Retoque y Manipulación de Imágenes



Index · Murcia 17 de octubre de 2008

Índice

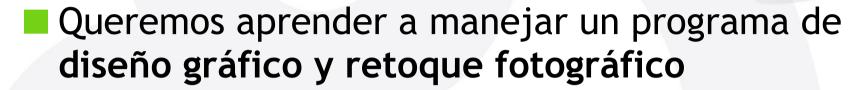


- 2 · ¿Quién soy yo?
- 3 · ¿Qué es Gimp?
- 4 · Modelos de Color
- 5 · Formatos Gráficos
- 6 · El Entorno
- 7 · Herramientas
- 8 · Imagenes RAW con UFRAW
- 9 · Tratamiento de Imágenes
- 10 · Para terminar...





¿De qué va esto?



- Queremos usar uno que sea potente
- Que sea software libre
- Pero hay algunos conceptos que necesitamos dominar...



#### Taller Introducción Gimp

¿Quién soy yo?





#### Diego Sevilla Ruíz

- http://www.flickr.com/photos/dsevilla
- http://neuromancer.inf.um.es/blog
- dsevilla@ditec.um.es
- Usuario de GNU/Linux desde 1995.
- Fotógrafo desde hace dos años :)



¿Quién soy yo?



- Sistemas Operativos, Redes, Sistemas Distribuidos...
- Cosas aburridas, básicamente,
- Pero también,
  - Disfrutar del software libre,
  - Diseño
  - Retoque fotográfico
  - Fotografía (sobre todo analógica)



¿Qué es el Gimp?



- GNU Image Manipulation Program
- Herramienta para Retoque Fotográfico
  - "Parecido" (que no igual) a:
    - Photoshop
    - Paint Shop Pro
- Trabajo con imágenes Raster
- Creado por Peter Mattis y Spencer Kimball (1995)
- Sven Neumann y Mitch Natterer (en la Actualidad)

¿Qué es el Gimp?



#### **PROS**

- Es muy potente
- Es LIBRE y Gratuito
- Es Multiplataforma
- Ampliable: Scripts y Plugins
- GIF, JPG, PNG, PDF, TIFF, RAW, etc.



#### CONTRAS

- Gestión Completa de Color \*
- Modelo CMYK
- Acciones
- Capas de Ajuste
- Grupos de Capas
- Gestión del TEXTO \*

\* Potente, pero aún puede mejorar



¿Qué es el Gimp?



Cubre el 200% de las necesidades de un usuario doméstico y el 90% de un profesional



200%



90%



¿Qué es el Gimp?

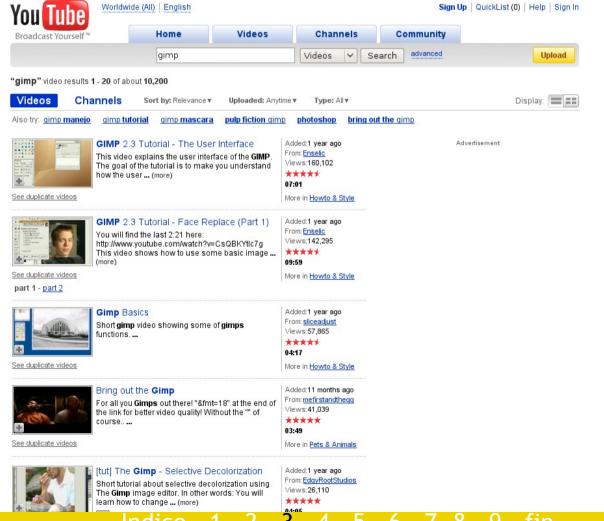
http://www.gimp.org (windows, linux, etc.)





# Curso Introducción Gimp ¿Qué es el Gimp?

http://www.youtube.com/watch?v=irb4XpLLAPg





Modelos de Color



#### **EL COLOR**

- Subjetivo
- Difícil de describir
- Difícil de representar



Modelos de Color



¿Qué números ves?

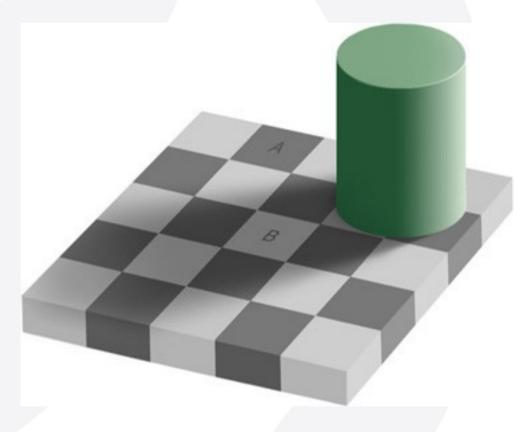




Modelos de Color



A y B son el mismo color



Modelos de Color

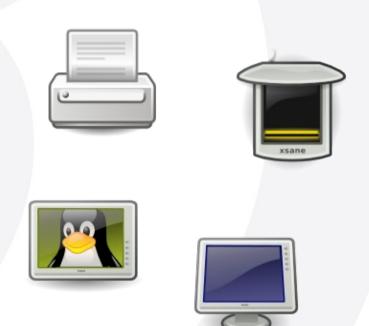


Difícil de Representar

> En papel, En pantalla,

> > . . .

¿Cómo representar el color FLUORESCENTE?





Modelos de Color



#### Solución: MODELOS DE COLOR

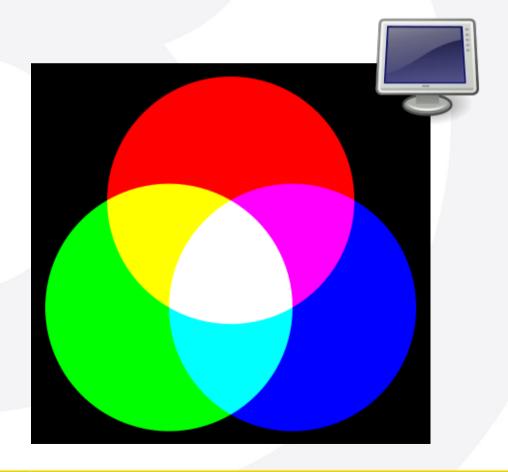
- Representación Matemática
- Limitada
- A veces dependiente de dispositivo
- A veces **incompatibles** entre sí



Modelos de Color



Modelo: RGB

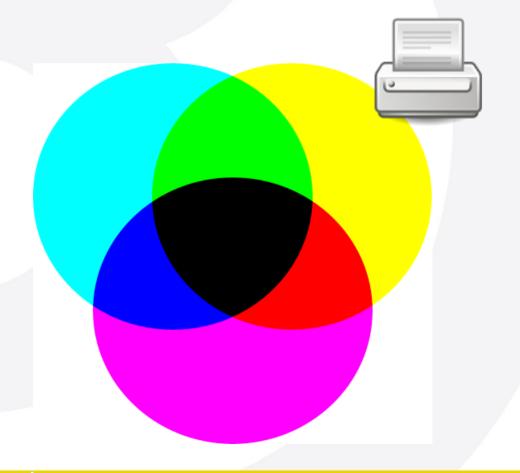




Modelos de Color



Modelo: CMYK

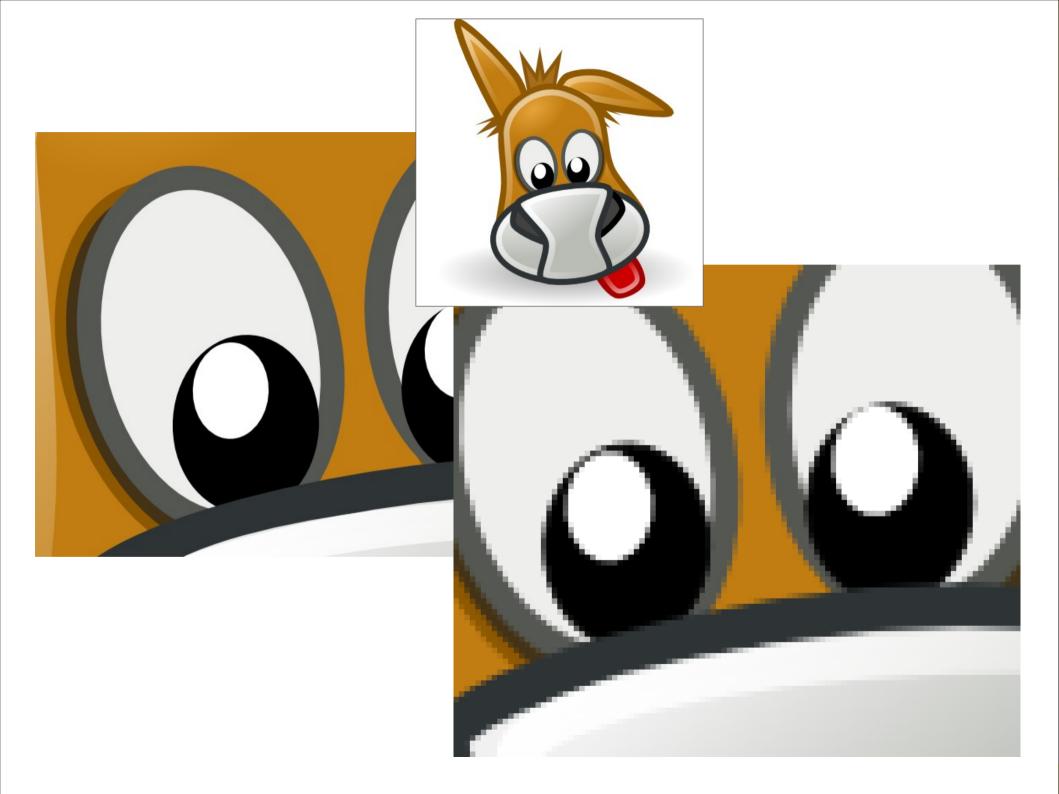






- Formatos de Archivo habituales:
  - Vectoriales
  - Raster (Mapa de bits)
  - Mixtos







- Formatos de Archivo habituales:
  - En Bruto
  - Compresión SIN Pérdida
  - Compresión CON Pérdida



#### Formatos gráficos





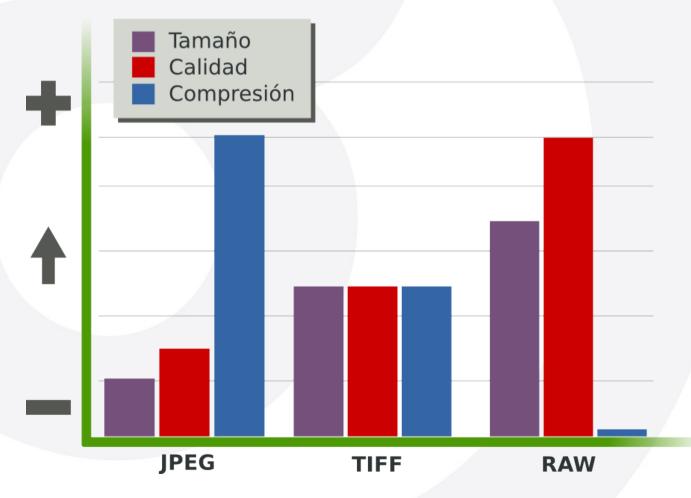
• 87,1 KB

Sin pérdida: **PNG** 

• 488,1 KB







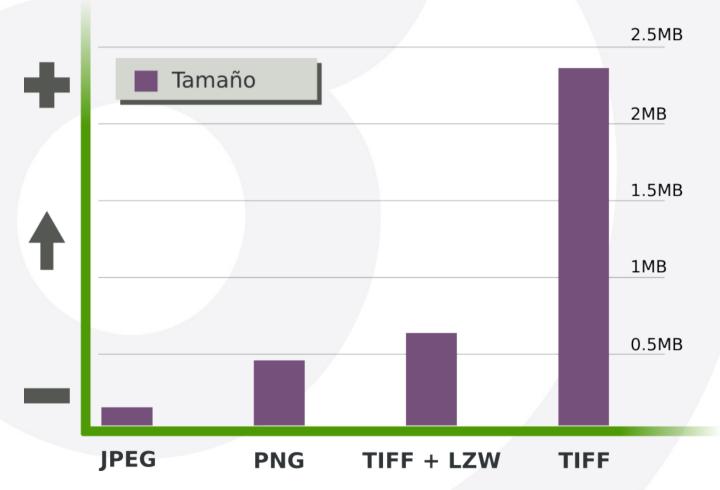




- JPEG
  - 87,1 KB
- PNG
  - 488,1 KB
- TIFF
  - 2,3 MB
- TIFF con LZW
  - 644,5 KB









#### Formatos gráficos



#### **XCF**

- Formato específico para GIMP
  - Sin Pérdida de Información
  - Capas
  - Texto editable
  - Máscaras, etc.
- Lo usaremos cuando queramos guardar la base de un trabajo
- Peso medio/alto



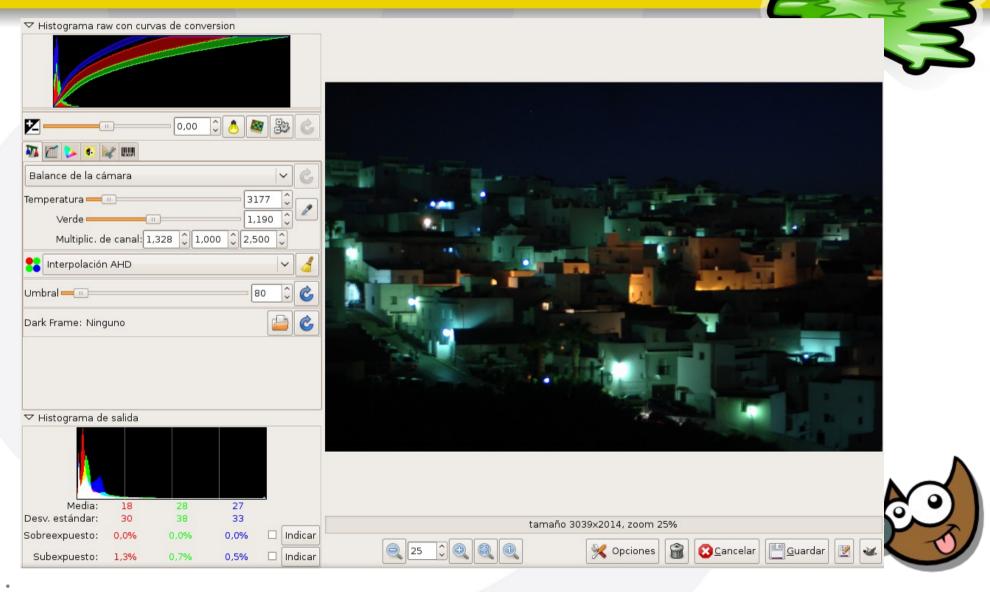
- Formato específico de cada cámara
  - Nikon: NEF
  - Canon: CRW, CR2
  - Pentax: PEF
  - DNG (abierto), etc.
- Poca compresión (sin pérdidas)
- Guarda los datos directos del sensor
- Se usará Ufraw para importar (después...

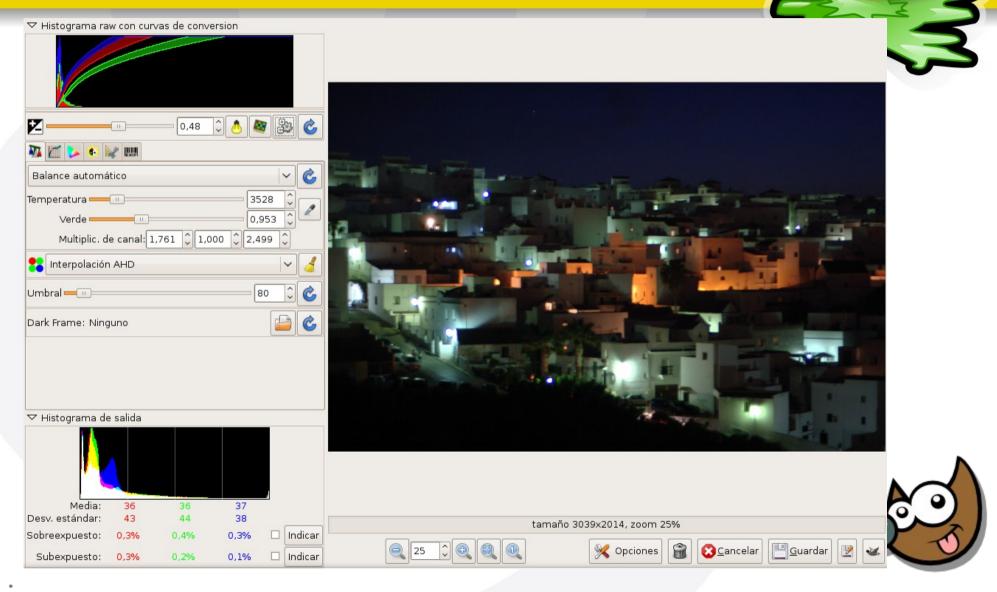
#### Formatos finales/impresión

- Postscript/PDF
  - Normalmente documentos finales o para impresión
  - Minimizan las pérdidas
  - Pueden ser relativamente grandes
  - Se miden en puntos por pulgada (unidades de impresión de papel)
  - Pueden incluir imágenes raster, pero su principal función: gráficos vectoriales



- RAW -> carrete digital
- Es muy importante guardar los "negativos"
  - Posibilidad de edición sin pérdidas
  - Modificar niveles para rescatar zonas "quemadas"
  - Restaurar zonas muy oscuras
  - Guardar varias imágenes para combinar (HDR)
  - UFRaw + GIMP!!!! :)

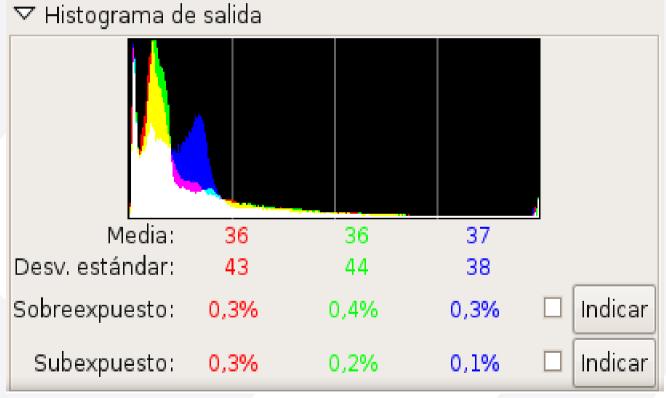










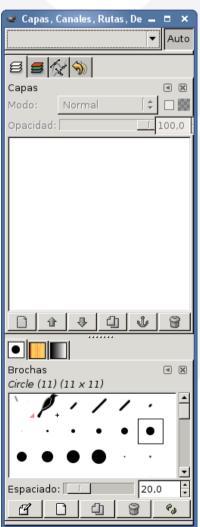




#### El Entorno





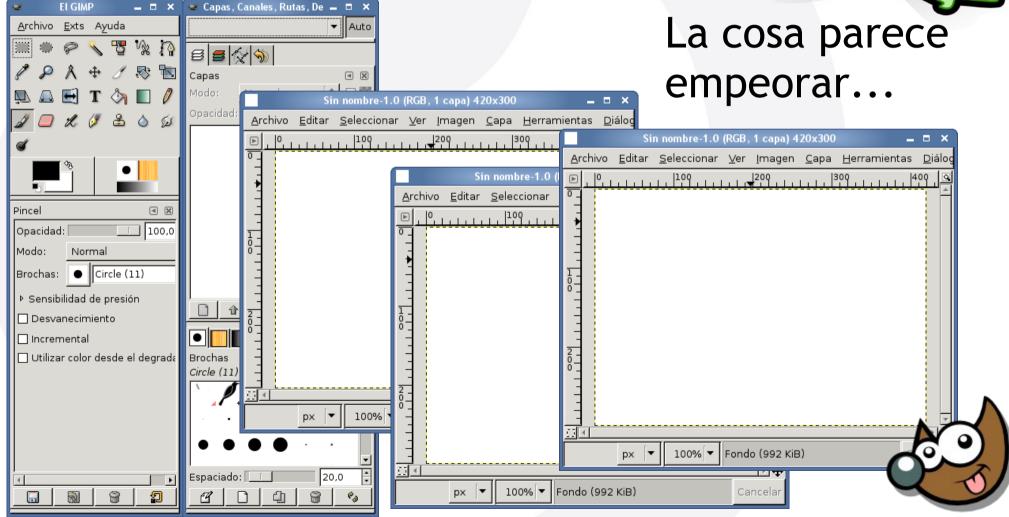


Esto es lo que encontramos al ejecutar Gimp



El Entorno



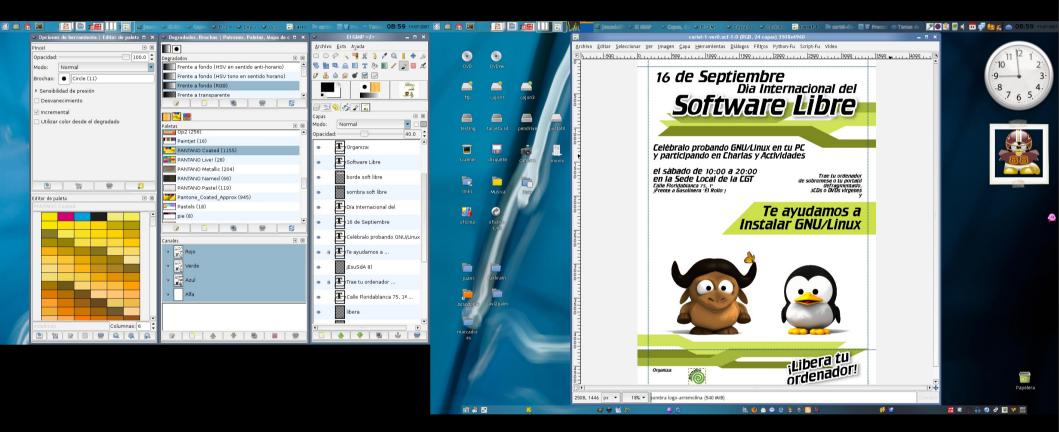


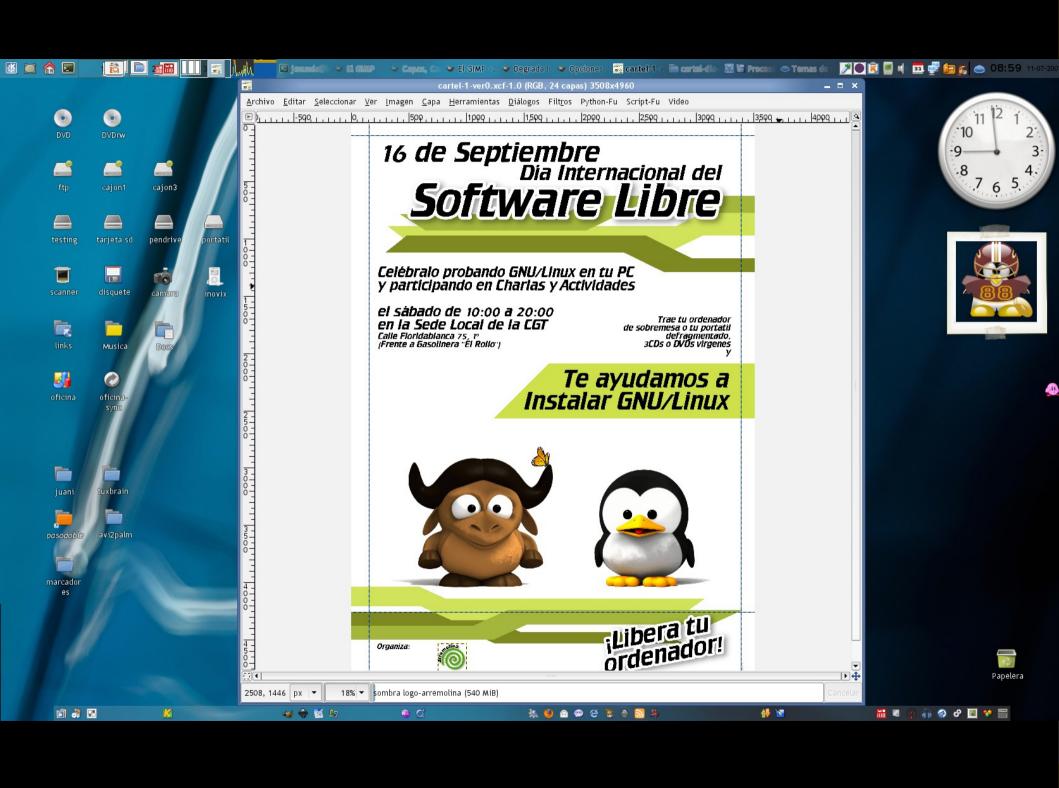
El Entorno

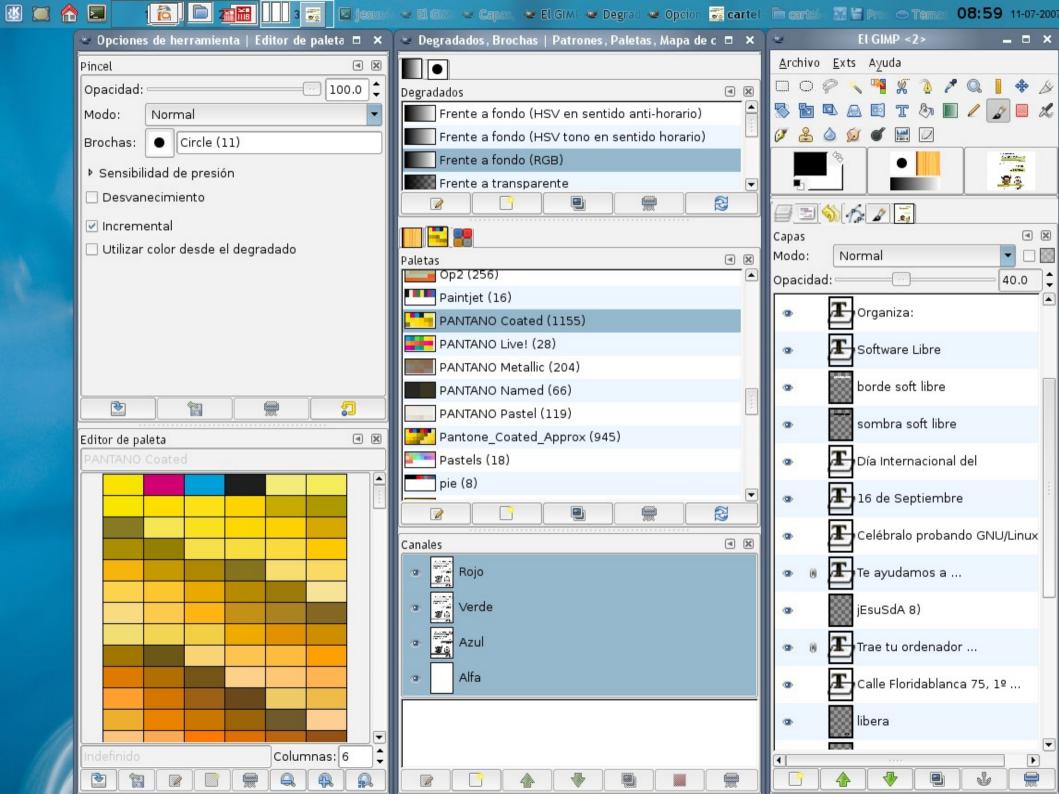


... aunque en realidad es justo lo contrario









**El Entorno** 

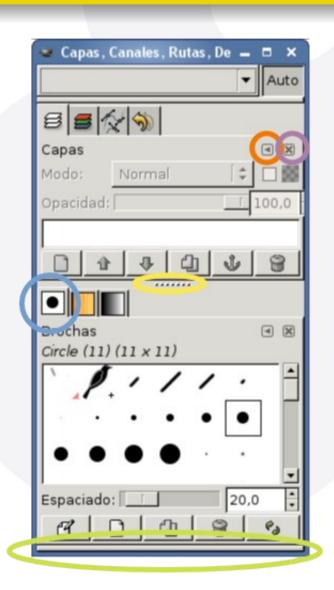


#### La interfaz se adapta a nosotros

Veamos cómo



#### El Entorno





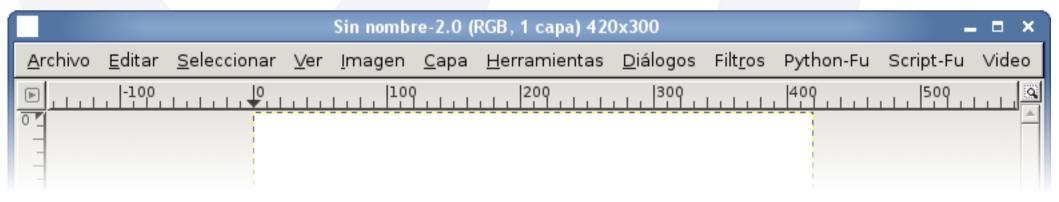
- Añadir, quitar pestañas (solapas)
- Añadir, quitar botones
- Crear nuevos diálogos separados o unidos

El Entorno



- Menús
  - Principal
  - Imagen





El Entorno



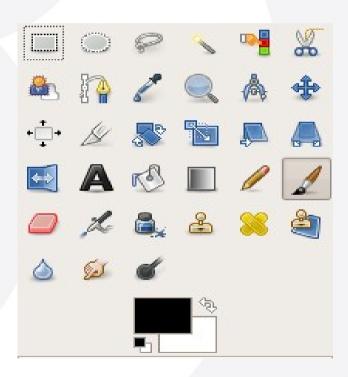
- Algunas peculiaridades muy útiles
  - Extraer Menús
    - Clic Derecho en imagen
  - Short-cuts Dinámicos
    - Archivo > Preferencias
      - Interfaz > Usar combinaciones de teclas dinámicas



#### Herramientas

Caja de Herramientas Gimp

Gimp 2.4

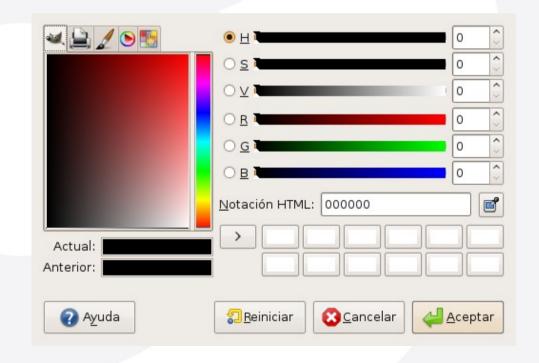




#### Herramientas



Selector de Color

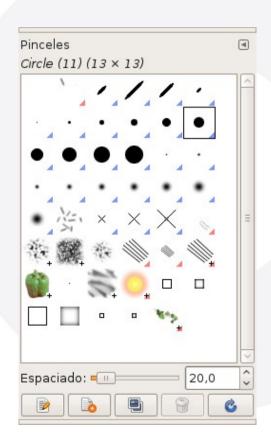




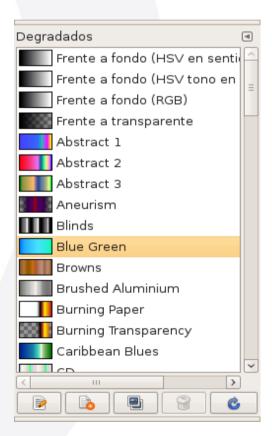
#### Herramientas



Brochas, Patrones y Degradados







#### Herramientas



Opciones de Herramienta

Mezcla	⋖
Modo:	Normal
Opacidad:	100,0 🗘
Degradado:	
Desplazamiento:	0,0
Forma:	■ Lineal ∨
Repetir:	Ninguno 🗸
✓ Difuminado	
☐ Sobremuestreo adaptativo	



#### Herramientas



Herramientas



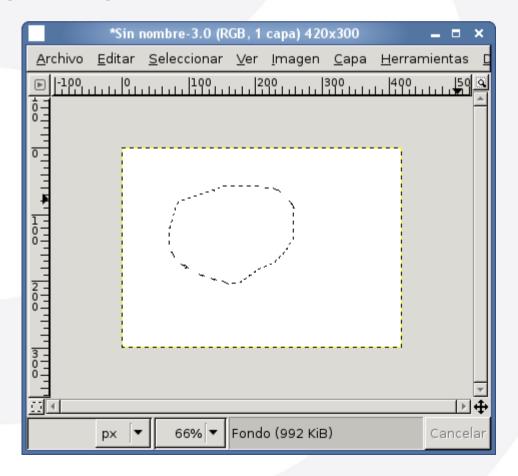
- Selección
- Rutas
- Selector de color
- Zoom
- Medir
- Mover/Rotar/Transformar
- Colorear/Pintar/Borrar
- Clonar
- Retocar/Ajustar



#### Selecciones



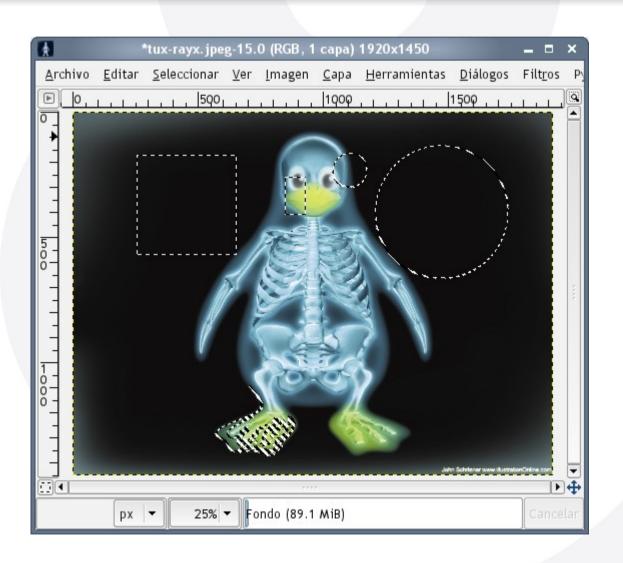
Qué son y para qué sirven





#### Selecciones





- Crear Selecciones
- Sumar/Restar/Intersecar
- Seleccionar Todo
- Deseleccionar
- Invertir
- Agrandar/Encoger



Capas



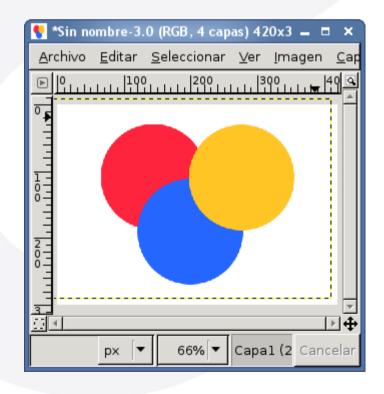
Qué son y para qué sirven





Capas

Qué son y para qué sirven







Capas



Acciones con Capas



- Crear Nueva
- Duplicar
- Mover en la Pila
- Eliminar
- Enlazar
- Mostrar/Ocultar



Capas



Propiedades de Capas



- Modo de Mezcla
- Bloquear Transparencia
- Opacidad
- Nombre



Canales



Qué son y para qué sirven

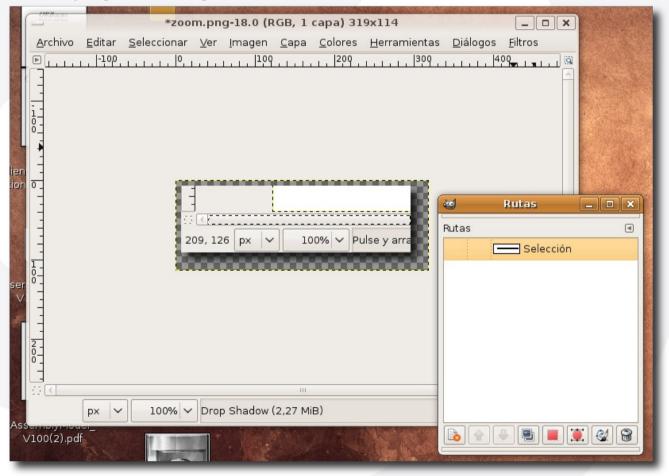




Rutas



Qué son y para qué sirven

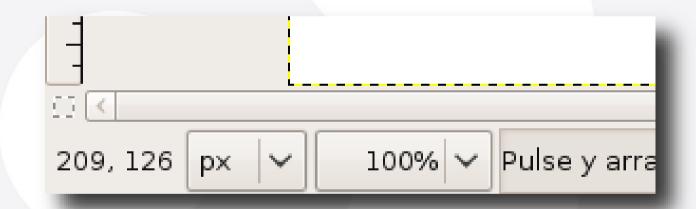




Zoom

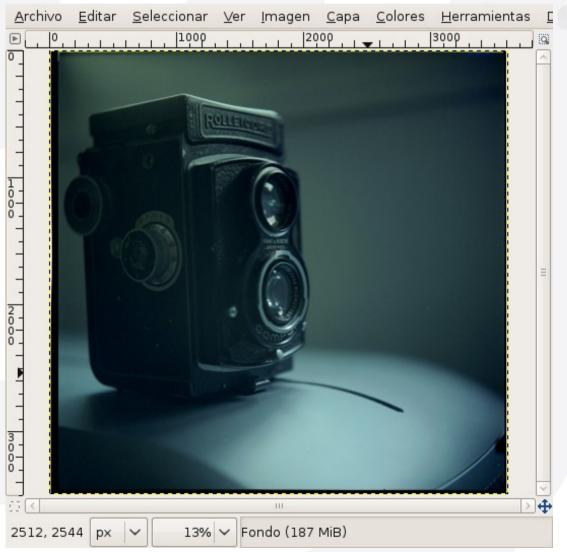


Abajo a la izquierda





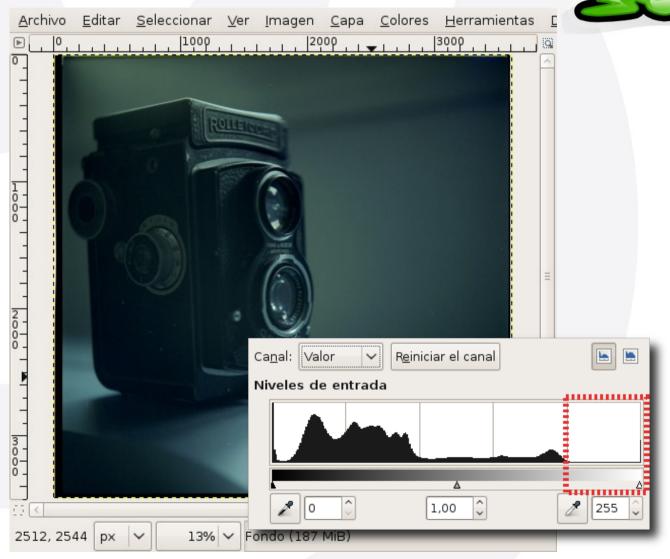
# Taller Introducción Gimp Reoque básico: niveles



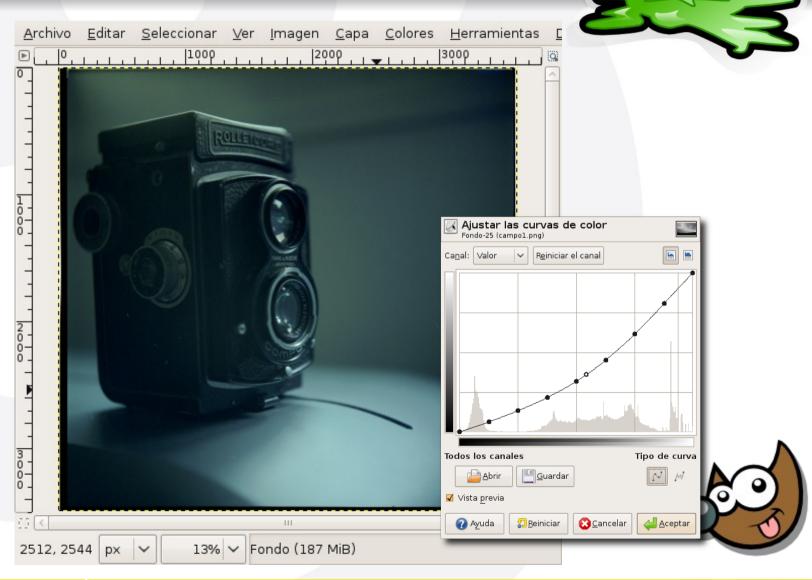




Reoque básico: niveles



Reoque básico: niveles



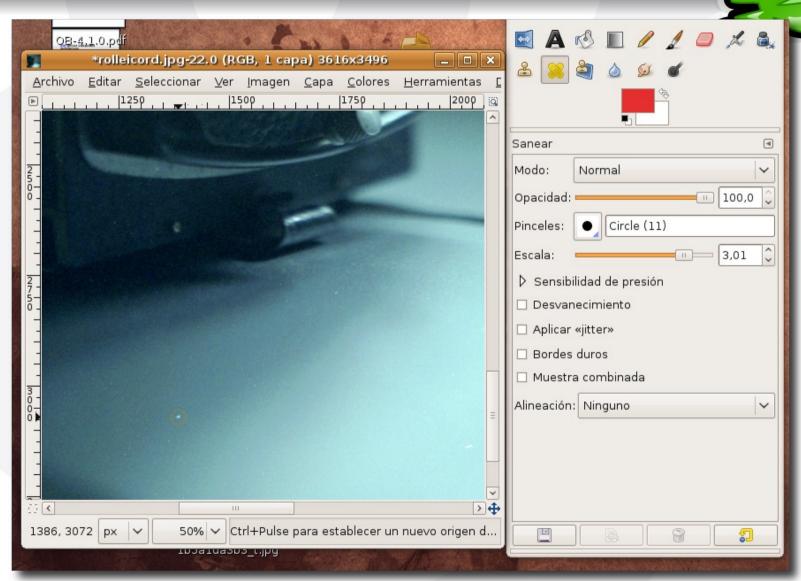
# Taller Introducción Gimp Reoque básico: niveles



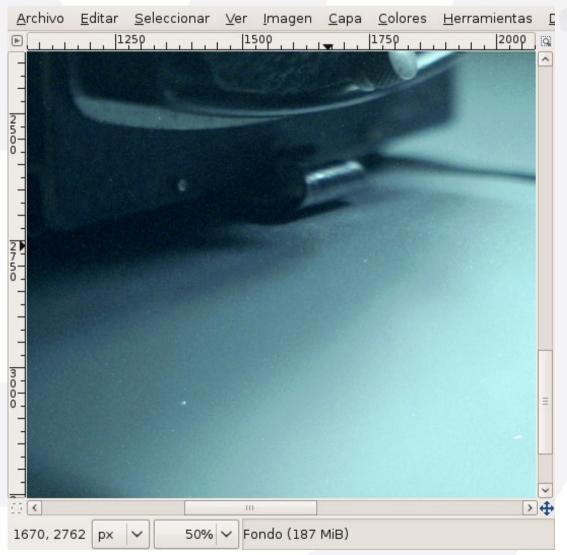




Reoque básico: saneo



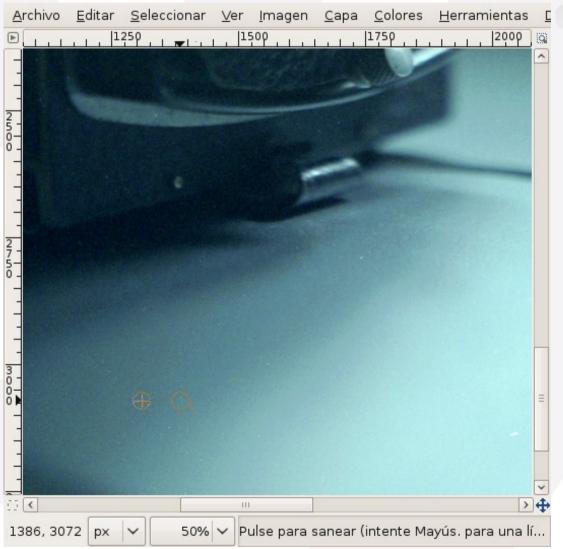
Reoque básico: saneo







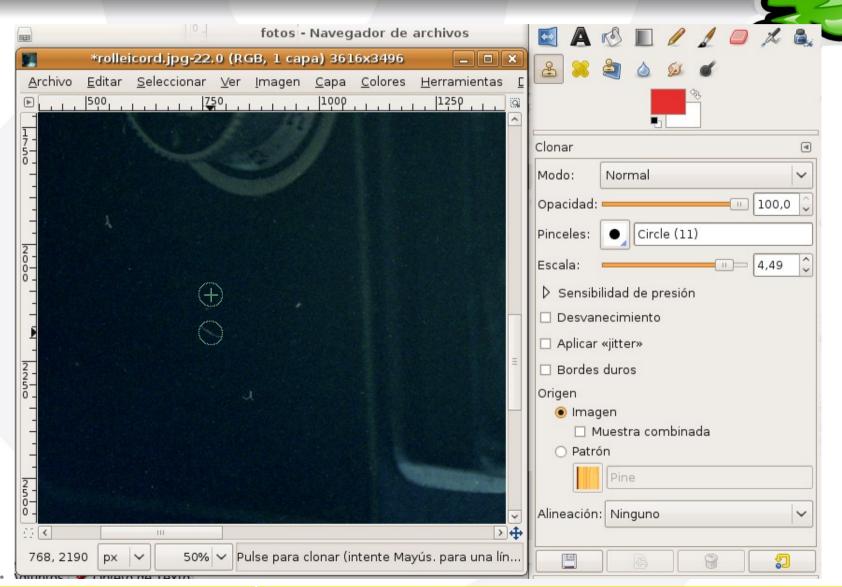
Reoque básico: saneo





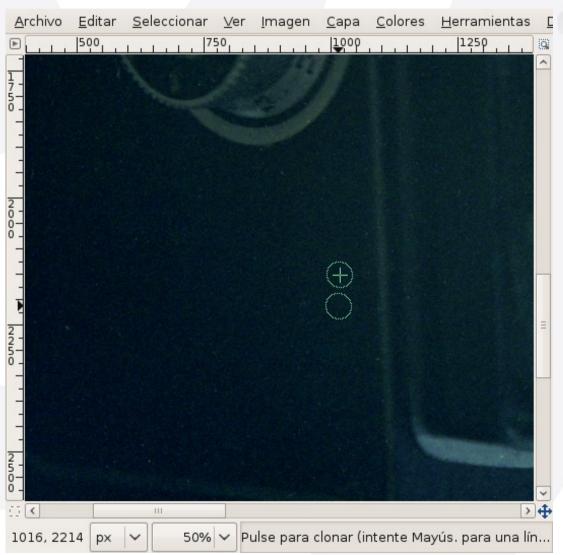


Reoque básico: clonar





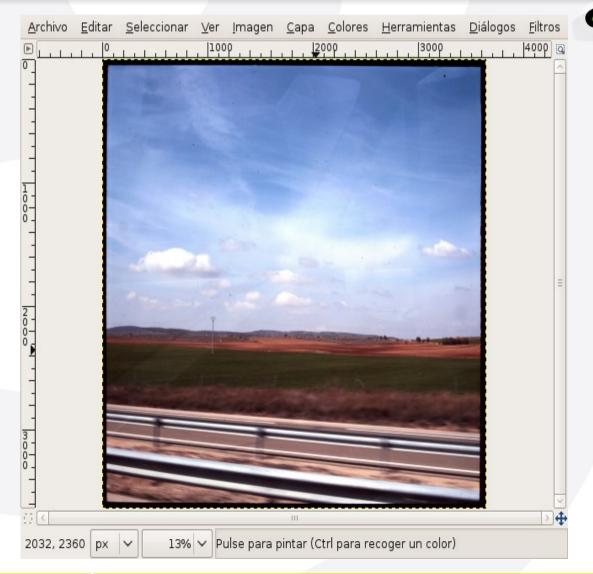
# Taller Introducción Gimp Reoque básico: clonar





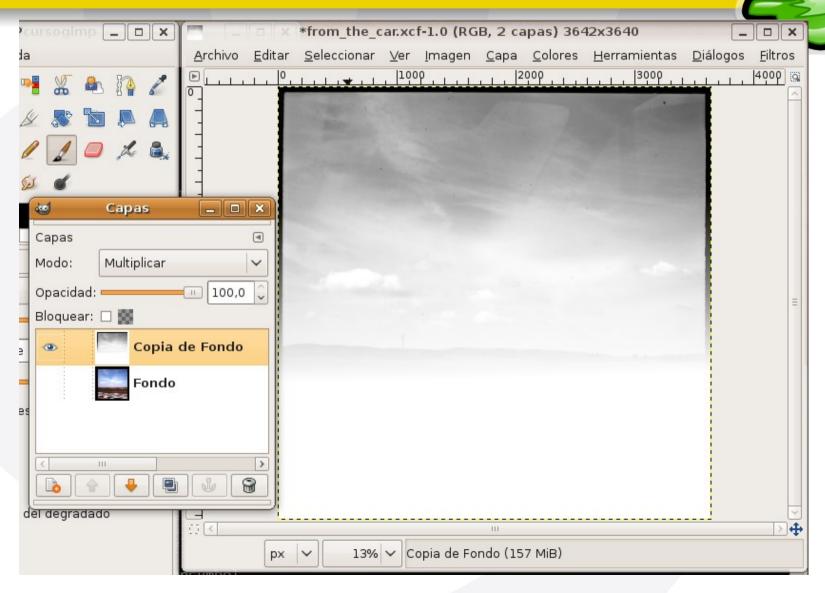


Reoque básico: cielo interesante



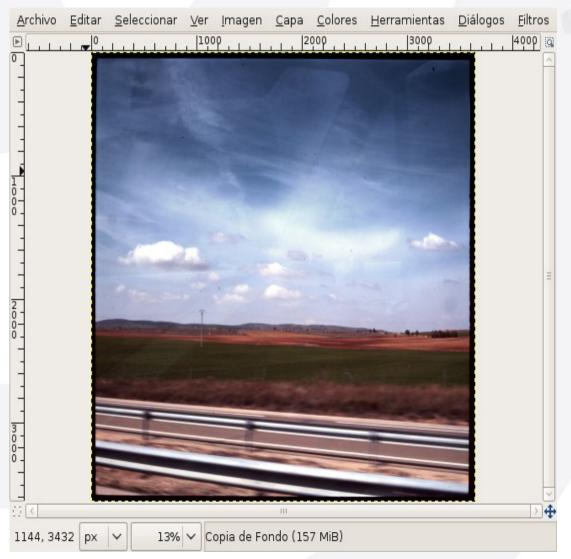


Reoque básico: cielo interesante





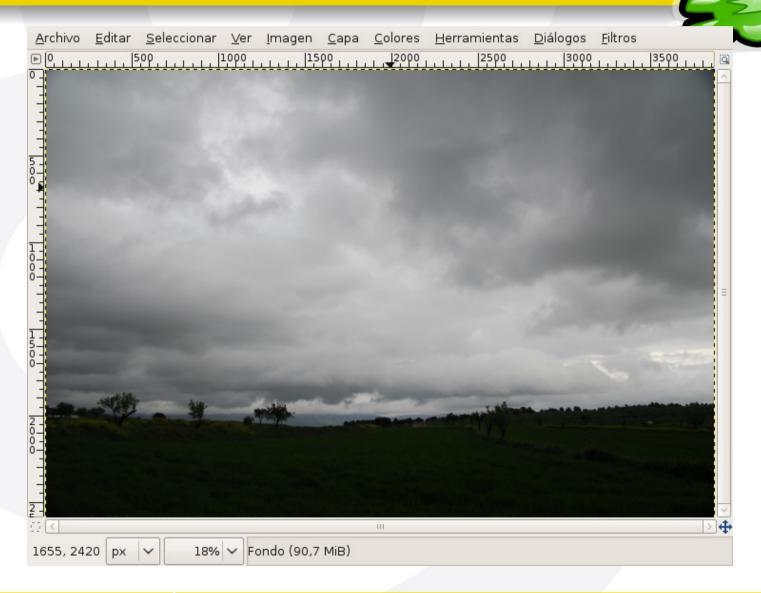
Reoque básico: cielo interesante





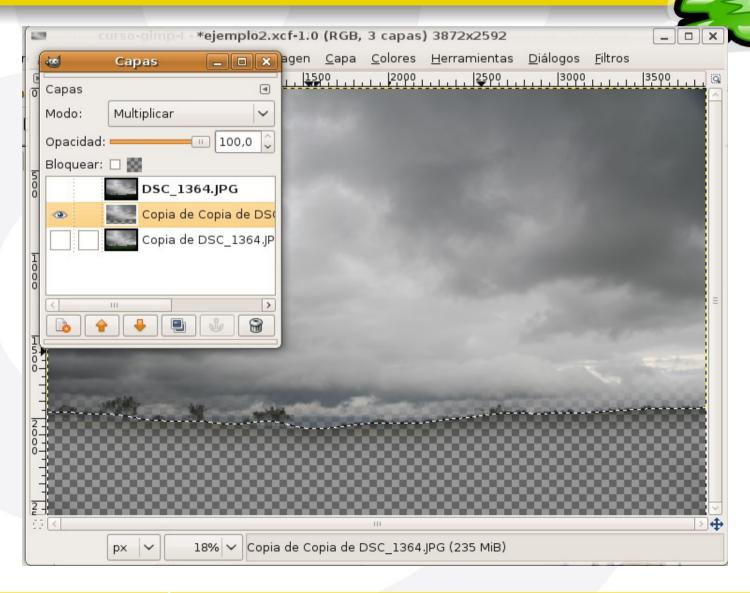


Reoque básico: DRI



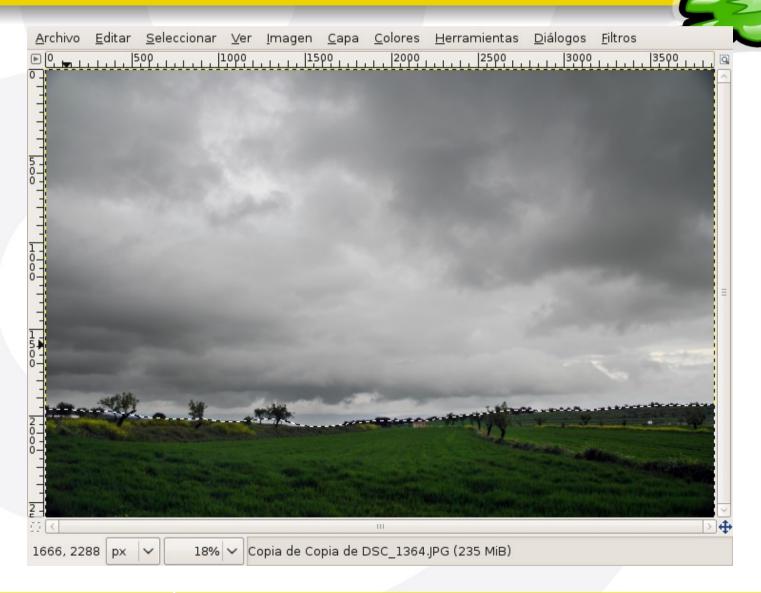


Reoque básico: DRI





# Taller Introducción Gimp Reoque básico: DRI

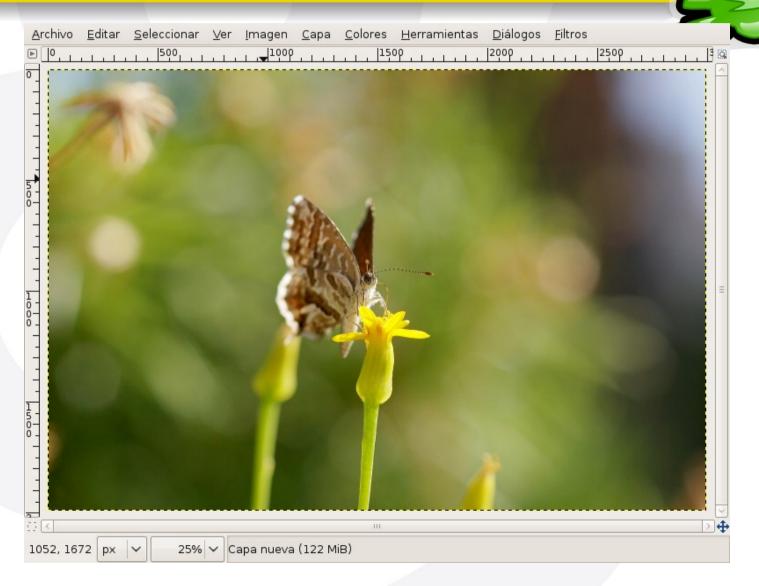


# Taller Introducción Gimp Reoque básico: DRI

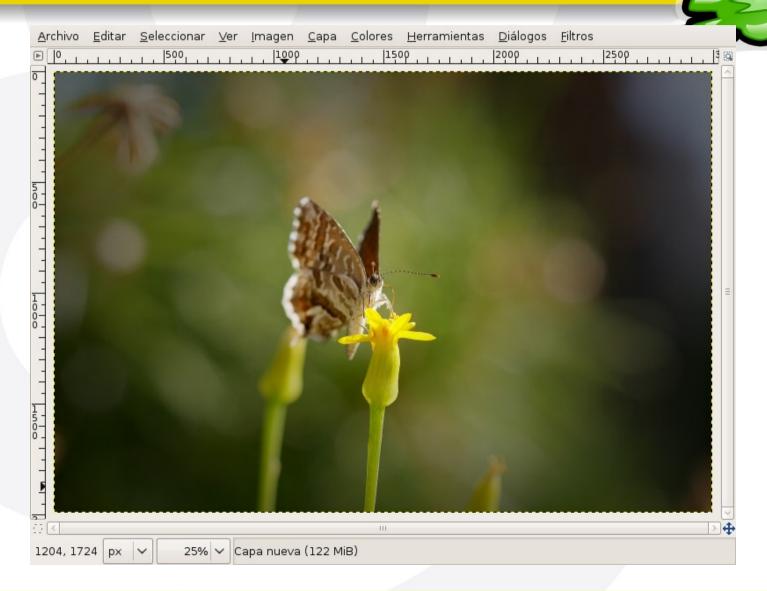




# Taller Introducción Gimp Reoque básico: viñeteado



# Taller Introducción Gimp Reoque básico: viñeteado



Para terminar...



Este documento está licenciado bajo

Creative Commons (Attribution-NonCommercial-ShareAlike)

#### Puedes:

- Copiar, reproducir, mostrar públicamente y modificarlo, siempre y cuando cites al autor (o sea, yo),
- no lo uses para fines comerciales,
- y las obras derivadas se mantengan bajo esta misma licencia.





Para terminar...





Puedes descargar esta presentación en:

www.jesusda.com/docs/cursointrogimp/curso-intro-gimp-l.pdf



Más información y referencias en:

www.jesusda.com/docs/cursointrogimp/



Noticias y contacto en mi blog:

www.jesusda.com/blog (jesusda)

neuromancer.inf.um.es/blog (dsevilla)





# Muchas Gracias!











